



# Università di Parma

## Ingegneria dell'Informazione

# Space Invaders in Python

Stage per studenti delle scuole superiori, 12-16 giugno 2017

Lo stage avrà durata complessiva di 40 ore, di cui 20 obbligatorie (cinque giorni, dalle 9 alle 13).

Le attività ricalcheranno quelle iniziali di laboratorio del corso di laurea in "Ingegneria Informatica, Elettronica e delle Telecomunicazioni".

All'inizio dello stage, lo studente verrà accompagnato alla soluzione di semplici problemi di programmazione, senza presupporre alcuna particolare esperienza precedente.

Al termine, lo studente avrà realizzato in autonomia una versione funzionante e personale di un semplice videogioco. Sarà usato il linguaggio ad oggetti *Python*, con librerie grafiche adatte sia a PC, che cellulari e tablet.



Lo stage è **gratuito**, ma limitato ad un numero massimo di 90 studenti.  
Per iscriversi, entro il 30 aprile, inviare una richiesta a: [stage@ce.unipr.it](mailto:stage@ce.unipr.it)

Da ciascuna scuola saranno inizialmente ammessi al massimo 5 studenti.  
Gli studenti in sovrannumero saranno tenuti in attesa e ammessi solo nel caso di posti disponibili.  
Gli studenti infine ammessi dovranno inviare conferma della presenza, entro il 31 maggio.

Agli studenti senza precedente esperienza di programmazione, in particolare, si consiglia di seguire anche le esercitazioni pomeridiane, nei giorni dello stage, dalle 14 alle 18.

*Docente: prof. Michele Tomaiuolo (tel. 0521-905708)*

*Ulteriori informazioni disponibili su:*

[www.ce.unipr.it/stage](http://www.ce.unipr.it/stage)