



UNIVERSITÀ DI PARMA

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA
E ARCHITETTURA

PROCEDURA DI VALUTAZIONE COMPARATIVA PER TITOLI PER IL CONFERIMENTO DI N. 1 BORSA DI RICERCA DAL TITOLO: "STATO DELL'ARTE DEI SERIOUS GAME E IDEAZIONE DI UN GIOCO PER LA DIDATTICA DELLA MEDIA E transliteracy" DA SVOLGERE PER CONTO DEL DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA E ARCHITETTURA DELL'UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA IL CUI BANDO DI SELEZIONE E' STATO PUBBLICATO SUL SITO WEB DELL'ATENEIO IN DATA 15.03.2022

CRITERI DI VALUTAZIONE DELLA COMMISSIONE

Titoli: per un punteggio complessivo di 40/100

- | | |
|--|----------------------------|
| - Voto di laurea magistrale o specialistica | fino ad un max di 5 punti |
| - Dottorato di ricerca o titolo equipollente | fino ad un max di 20 punti |
| - Altri titoli e qualificazioni accademiche | fino ad un max di 5 punti |
| - Pubblicazioni scientifiche pertinenti | fino ad un max di 10 punti |

Curriculum: per un punteggio complessivo di 40/100

- | | |
|---|----------------------------|
| - Precedenti esperienze di ricerca su argomenti correlati al tema generale dei serious game e della media e transliteracy | fino ad un max di 20 punti |
| - Precedenti esperienze didattiche su temi pertinenti | fino ad un max di 15 punti |
| - Precedenti esperienze di partecipazione a progetti internazionali su tematiche di apprendimento basato sul gioco | fino ad un max di 5 punti |

Altri titoli: per un punteggio complessivo di 20/100

- | | |
|---|----------------------------|
| - Periodi presso istituti e centri di ricerca | fino ad un max di 5 punti |
| - Presentazioni in seminari e convegni | fino ad un max di 15 punti |

Parma, lì 06/04/2022

Il Segretario

F.to (Prof. Francesco Zanichelli)

Il Presidente

F.to (Prof. Stefano Caselli)